

## Szkoła Podstawowa nr 5 w Chełmie

### Regulamin Ligi Informatycznej

#### Cele konkursu:

- rozwijanie zainteresowań informatycznych,
- wyłanianie uczniów o szczególnych zdolnościach z zakresie IT,
- wyrabianie u uczniów takich cech jak: samodzielność, pracowitość, systematyczność,
- umożliwienie uczniom sprawdzenia własnej wiedzy i umiejętności,
- zachęcenie uczniów do korzystania z różnych źródeł informacji, stwarzanie uczniom możliwości wszechstronnego rozwoju.

#### Uczestnicy konkursu:

Konkurs jest skierowany do uczniów klas IV - VIII Szkoły Podstawowej nr 5 w Chełmie.

#### Czas trwania konkursu:

Październik 2023 - Kwiecień 2024.

#### Organizatorzy konkursu:

Nauczyciele uczący przedmiotu informatyka w Szkole Podstawowej nr 5 w Chełmie.

#### Zakres wiedzy:

Ogólna tematyka konkursu obejmuje program nauczania informatyki w szkole podstawowej, z uwzględnieniem treści programowych realizowanych w poszczególnych klasach. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do rozszerzenia tematyki zadań poza zakres podstawy programowej.

#### Przebieg konkursu:

- Do 20-ego dnia każdego miesiąca (październik – kwiecień) na stronie internetowej szkoły [www.sp5chelm.internetdsl.pl](http://www.sp5chelm.internetdsl.pl) będzie publikowany zestaw pytań w zakładce Szkolna Liga Informatyczna dla klas IV-VIII.
- Uczestnictwo w konkursie polega na rozwiązywaniu zadań i przesłaniu rozwiązań w terminie do końca każdego miesiąca. Pliki zawierające rozwiązania należy wysyłać na adres mailowy: **infoliga@interia.pl**. Nazwy przesłanych plików powinny zawierać imię, nazwisko oraz klasę uczestnika. Uczniowie rywalizują na poziomie klas do których uczęszczają: IV, V, VI, VII, VIII.

- Rozwiązania sprawdzają Organizatorzy, wyniki konkursu będą ogłaszane na stronie internetowej szkoły. Aktualne wyniki ligi zamieszczane będą na szkolnej stronie w terminie poprzedzającym publikację zadań na kolejny miesiąc.
- Zadania powinny być rozwiązane samodzielnie, systematycznie, ocenie podlega poprawność merytoryczna i estetyka wykonywanych zadań.
- Punkty uzyskane w kolejnych etapach konkursu będą sumowane.
- Tytuł Laureata Ligi Informatycznej otrzymują uczniowie klas IV - VIII z największą liczbą punktów uzyskanych z całości rozgrywek, ale nie mniej niż 70% punktów możliwych do uzyskania.
- Uczniowie, którzy uzyskają I, II i III miejsce w swoim poziomie rywalizacji uzyskują możliwość podniesienia oceny końcoworocznej o jeden stopień w górę. W uzasadnionych przypadkach Organizatorzy mają prawo do nagrodzenia innych uczniów, zależnie od uzyskanych efektów pracy. Jeżeli uczeń otrzyma mniej niż 70% punktów ma możliwość otrzymania oceny częściowej - bardzo dobry.
- Wszelkie kwestie sporne rozstrzygają Organizatorzy konkursu.
- Dopuszcza się zmiany w regulaminie spowodowane sytuacją pandemiczną COVID 19.