

Klasa 8 - Kwiecień

Za każde zadanie można otrzymać 1 punkt.

Zadanie 1

W programie Scratch utwórz program obliczający sumę lub iloczyn dwóch liczb wprowadzanych z klawiatury. Program ma wykonywać obliczenia w zależności od wprowadzanej z klawiatury litery dla sumy lub iloczynu (np. s-suma, i-iloczyn). Wynik ma wyświetlić się na ekranie. Zadanie wyślij na konto Infoligi.

Zadanie 2

W programie Scratch stwórz animację odliczania składającą się z cyfr od 10 do 1 oraz napisu końcowego START. Kolejne cyfry powinny pojawiać się i zanikać w odstępach 1 – sekundowych, a napis końcowy START powinien zniknąć po 5 sekundach od momentu pojawienia się na ekranie. Plik zapisz pod nazwą Odliczanie i wyślij na konto Infoligi.