

Klasa 6.

1. W programie Pivot Animator wykonaj animację przedstawiającą skok narciarski od jego początku (najazd), aż do zatrzymania się „zawodnika” po udanym skoku. Na potrzeby ćwiczenia, w dowolnym programie graficznym (np. Paint), wykonaj odpowiedni rysunek tła (skocznia narciarska) Postać skoczka zbuduj korzystając z narzędzia do edycji figur. Plik pod nazwą „Skoczek” wyślij na konto Infoligi.
2. Wykonaj w arkuszu kalkulacyjnym tabelę tak jak na rysunku poniżej. Grubość linii zewnętrznych 2,5 pt, wewnętrznych 1,00 pt. Tekst ustaw pod kątem 35 stopni. Ustaw we wszystkich komórkach dwa miejsca po przecinku. Plik zapisz pod nazwą arkusz kalkulacyjny i wyślij na konto Infoligi.

poniedziałek	wtorek	środa	czwartek	piątek
100	25,2	20	54,23	47,2
82,5	52,12	69,2	59,8	55
154,25	58,45	47,8	43,1	102

3. Napisz jakie rozszerzenia plików mają programy Word, Writer, Excel, Pivot Animator, Notatnik, WrodPad. Plik zapisz pod nazwą rozszerzenia i wyślij na konto Infoligi.